Curricula der Fachschaft Mathematik nach dem KLP 2022

Inhaltsverzeichnis

INHALTSVERZEICHNIS
<u>CURRICULA JAHRGANG 5</u>
5.1 THEMA: ZAHLEN UND DATEN
5.2 THEMA: NATÜRLICHE ZAHLEN ADDIEREN UND SUBTRAHIEREN
5.3 THEMA: GEOMETRIE I: GEOMETRISCHE FIGUREN ZEICHNEN
5.4 THEMA: NATÜRLICHE ZAHLEN MULTIPLIZIEREN UND DIVIDIEREN
5.5 THEMA: GEOMETRIE II – FLÄCHEN UND FLÄCHENINHALTE
5.6 THEMA: BRÜCHE UND VERHÄLTNISSE
CURRICULA JAHRGANG 6
6.1 THEMA: TEILBARKEIT
6.2 THEMA: BRÜCHE ADDIEREN UND SUBTRAHIEREN
6.3 THEMA: WINKEL
6.4 THEMA: DEZIMALBRÜCHE ADDIEREN UND SUBTRAHIEREN, RECHNEN MIT GELDBETRÄGEN
6.5 THEMA: KÖRPER
6.6 THEMA: DATEN DURCH VERKEHRSKONTROLLEN ERHEBEN UND AUSWERTEN
CURRICULA JAHRGANG 7

.1 Thema: Brüche multiplizieren und dividieren
.2 THEMA: ZUORDNUNGEN
.3 THEMA: DREIECKE UND VIERECKE
.4 Thema: Rationale Zahlen
.5 Thema: Prozentrechnung
.6. THEMA: ZAHLEN UND DATEN
URRICULA JAHRGANG 850
.1 Thema: Terme und Gleichungen
.2 THEMA: WINKEL UND BESONDERE LINIEN IM DREIECK UND DREIECKE KONSTRUIEREN53
.3 Thema: Daten und Zufall
.4 THEMA: ZINSRECHNUNG
.5 THEMA: PRISMEN
.6. Thema: Zuordnungen

Curricula Jahrgang 5

Jahrgang: 5

Zeit (in Wo.)	THEMA Kompetenzerwartungen KLP 22				
	5.1 Thema: Zahlen und Daten				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen			
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler			
ca. 5	 Arithmetik Nutzen ganze Zahlen zur Beschreibung von Zuständen und Veränderungen in Sachzusammenhängen Stellen Zahlen auf unterschiedliche Weise dar (Stellenwerttafel, Zahlenstrahl, Wortform) Runden Zahlen im Kontext sinnvoll Stochastik erheben Daten und fassen sie in Ur- und Strichlisten zusammen. erstellen Häufigkeitstabellen und veranschaulichen diese mit Hilfe von Säulendiagrammen bestimmen Minimum, Maximum, Spannweite, Median und arithmetisches Mittel. lesen und interpretieren statistische Darstellungen. Begriffsbildung: relative und absolute Häufigkeit. Funktionen beschreiben den Zusammenhang zwischen zwei Größen mithilfe von Worten, Diagrammen und Tabellen erkennen Zusammenhänge in konkreten Situationen und Sachproblemen und lösen durch Rechnen 	 Operieren führen Darstellungswechsel sicher aus (Diagramm, Tabelle, Urliste, Strichliste). Argumentieren Begründen: stellen Relationen zwischen Fachbegriffen her. Kommunizieren Rezipieren: geben Informationen aus einfachen mathematikhaltigen Darstellungen (Diagramm und Tabelle) mit eigenen Worten wieder. Produzieren: verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege. Diskutieren: sprechen über eigenen und vorgegebene Lösungswege und Darstellungen. Modellieren Strukturieren: erfassen Daten und beschreiben die mit Worten. Mathematisieren: übersetzen die Daten in ein Diagramm. Interpretieren und Validieren: interpretieren die Daten mit Hilfe der Kennwerte (Median, arith. Mittel. Problemlösen Erkunden: geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu gegebener Problemsituation. Reflektieren: vergleichen verschiedene Lösungswege. Arbeiten mit Medien und Werkzeugen nutzen das Lineal oder Geodreieck zum Zeichnen von Säulendiagrammen. nutzen Medien wie Plakat, Tafel zur Präsentation von Diagrammen. Erstellen Säulendiagramme mit Hilfe eines Tabellenkalkulationsprogramm. 			

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 1 (Natürlichen Zahlen und Daten)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 6 – 30) 	 Tabellenkalkulation 		Bedienen und Anwenden
 Arbeitsheft (S. 2 – 19) 	 Informationsauswertung 	1.2	Säulendiagramme mit Tabellenkalkulationsprogramm erstellen S.24
Kompetenzcheck zur			Informieren und Recherchieren
Vorbereitung auf die		2.2	Themenrelevante Informationen und Daten aus Medienangeboten
Klassenarbeit			filtern, strukturieren, umwandeln und aufbereiten S. 12 / 16

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
"Meine Klasse und ich": Kennenlernen der Klasse durch eigene Datenerhebung (Alter, Größe, Lieblingstiere,)	 lernen unterschiedliche Tätigkeiten kennen, die in der Berufswelt (z. B. bei kaufmännischen Berufen) eine Rolle spielen, indem sie Daten von bspw. Alter, Größe, Lieblingstiere etc. erheben und diese in angemessenen Diagrammformen darstellen. erkunden eigene Interessen und Fähigkeiten in Bezug zur Arbeitswelt (bspw. Journalismus), indem sie Zeitungsberichte und Statistiken lesen und verstehen können. erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht. 	

Zeit	THEMA				
Zeit (in Wo.)	5.2 Thema: Natürliche Zahlen addieren und subti Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Ordnen • ordnen und vergleichen Zahlen und runden natürliche Zahlen Operieren • führen Grundrechenarten (Kopfrechnen und schriftliche Rechenverfahren) mit natürlichen Zahlen aus	ompetenzerwartungen KLP 2022			
ca. 4	 nutzen Strategien für Rechenvorteile und Rechengesetze (Klammerregel, Kommutativ- und Assoziativgesetz) nutzen den Überschlag und die Probe als Rechenkontrolle Systematisieren bestimmen Anzahlen auf systematische Weise 	Problemlösen • geben inner- und außermathematische Problemstellungen in eigenen Worten wieder und entnehmen ihnen die relevanten Größen • ermitteln Näherungswerte für erwartete Ergebnisse durch Schätzen und Überschlagen • nutzen elementare mathematische Regeln und Rechenverfahren zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen • deuten Ergebnisse in Bezug auf die ursprüngliche Problemstellung • wenden die Problemlösestrategien "Beispiele finden", "Überprüfen durch Probieren" an Modellieren • übersetzen Situationen aus Sachaufgaben in mathematische Modelle. • überprüfen die im mathematischen Modell gewonnenen Lösungen an der Realsituation Werkzeuge • nutzen selbst erstellte Dokumente und das Schulbuch zum Nachschlagen • nutzen Präsentationsmedien (z.B. Folie, Plakat, Tafel) • dokumentieren ihre Arbeit, ihre eigenen Lernwege und aus dem Unterricht erwachsene Merksätze und Ergebnisse			

• Klassenarbeit Nr. 2

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Wahlaufgaben gleicher Niveaustufen (Interessendifferenzierung)
- Sprinteraufgaben
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z.B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Tandembogen/Partnercheck
- Lerntheke
- Partnerarbeiten

Lernmittel	Medien	Medienkompetenz
 Lehrbuch Dreifach Mathe 5 (S. 34-58) 	Einführung in die digitalen Medien	Die Schülerinnen und Schüler
Arbeitsheft (S. 20-34)	(Verwendung iPad)	1. Bedienen und Anwenden
Lehrerhandreichungen mit Kopiervorlagen passend	 Einführung von "kahoot" zur Festigung des 	1.1 lernen die Medienausstattung und den
zum Buch	Fachwortschatzes	verantwortungsvollen Umgang kennen.
Kompetenzcheck zur Vorbereitung auf die	 Plakatpräsentation 	1.2 können verschiedene digitale Werkzeuge
Klassenarbeit	Anton App	zielgerichtet einsetzen.
Niveaugesteuerte Arbeitsblätter		
Little Professor (Taschenrechner)		

- situationsangemessene Sprache
- Fachwortschatz zum Thema zusammenstellen
- Bedeutung und Verwendung von Symbolen und Maßeinheiten
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren/ Einüben des Leseverstehens durch anwenden von Lesestrategien (Textknacker)

Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Berufsorientierung	
	Kompetenzerwartungen	
	Die SuS	
 Umgang mit Geld (Taschengeld, Berechnung von Einkäufen und 	lernen Betriebe und Einrichtungen der Umgebung kennen und erkunden	
Wechselgeld, Planung von Ausflügen,)	außerschulische Lernorte, indem sie Einzelhandelsunternehmungen wie bspw. den	
 Umgang mit Gewichten (Lebensmittel auswiegen) 	Supermarkt besuchen und dort eine "Supermarktralley" machen.	
 "Supermarktralley" (Preise vergleichen) 	erlernen fachpraktische Kompetenzen im Unterricht, indem sie mit Spielgeld in einem	
	fiktiven Kaufladen arbeiten und sich im Einkauf sowie Verkauf erproben.	

 lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten (kaufmännische Berufe) kennen, indem sie den Umgang mit Geld kennenlernen. können eigene Interessen und Fähigkeiten benennen, indem sie eine Präsentation ihres Hobbys vorbereiten, in der eine Kostenaufstellung dargestellt wird.
--

Zeit	THEMA Kompetenzerwartungen KLP 22				
(in Wo.)					
	5.3 Thema: Geometrie I: Geometrische Figuren zeichnen				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen			
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler			
	Geometrie	Operieren			
	 Zeichnen grundlegende ebene Figuren (parallele und senkrechte Geraden, Muster im ebenen 	 _Nutzen mathematische Hilfsmittel (Lineal, Geodreieck) zum Messen, genauen Zeichnen und konstruieren 			
	Koordinatensystem)	Arbeiten mit Medien und Werkzeugen:			
	 Schätzen und messen die Länge von Strecken 	nutzen das Lineal oder Geodreieck zum Zeichnen von grundlegenden ebenen Figuren			
ca. 4	 Nutzen dynamische Geometrie-Software zur Analyse von Verkettungen von Abbildungen ebener Figuren 	nutzen Medien wie Plakat, Tafel, Geogebra zur Präsentation.			
		Argumentieren /Kommunizieren			
		 <u>Produzieren</u>: geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mit Hilfe mathematischer Begriffe wieder 			
		<u>Diskutieren</u> : vergleichen und beurteilen Ausarbeitungen und Präsentationen hinsichtlich ihrer fachlichen Richtigkeit, Verständlichkeit und fachsprachlichen Qualität			
		Problemlösen			
		<u>Erkunden:</u> geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu gegebener Problemsituation.			
		 Lösen: nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen (Messen, Rechnen) 			

• Klassenarbeit Nr. 3 Geometrie I

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch Dreifach Mathe 5 (S. 87-108, S. 70-73) Arbeitsheft (S. 50-67, S. 41-43) Lehrerhandreichungen mit Kopiervorlagen passend zum Buch Kompetenzcheck zur 	 Geometrieprogramm GeoGebra (s. Lehrbuch S. 98) 	1.2 2.2	Bedienen und Anwenden
Vorbereitung auf die Klassenarbeit Niveaugesteuerte Arbeitsblätter			

- situationsangemessene Sprache
- fachsprachlicher Wortschatz
- Bedeutung und Verwendung von Längeneinheiten
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren/ Einüben des Leseverstehens durch anwenden von Lesestrategien (Textknacker)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
Selmer Stadtplanerkundung	 lernen die Bedeutung von Arbeit kennen, indem sie Stadtpläne erkunden sowie den Nutzen als Orientierungshilfe erkennen. lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten (Tischler, Schreiner, Technischer Zeichner) kennen, indem sie den Umgang mit Werkzeugen und Maßeinheiten trainieren. 	

Zeit	THEMA						
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen						
	5.4 Thema: Natürliche Zahlen multiplizieren und dividieren						
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen					
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler					
	Arithmetik/Algebra	Argumentieren/Kommunizieren					
	• führen Grundrechenarten aus (Kopfrechnen u. schriftl.	<u>Produzieren</u>					
	Rechenverfahren) mit nat. Zahlen	• verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache Begründen					
	• wenden ihre arithmetischen Kenntnisse von Zahlen und	• stellen Relationen zwischen Fachbegriffen her (Produkt - Fläche)					
	Größen an, nutzen Strategien für Rechenvorteile, Techniken des Überschlagens und die Probe als Rechenkontrolle	nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (direktes Schlussfolgern,					
	bestimmen Anzahlen auf systematische Weise	Plausibilitätsüberlegungen)					
	setzen Zahlen in Terme mit Variablen ein und berechnen	Problemlösen Erkunden					
=	deren Wert	• geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen					
ca. 5		Problemsituation					
	Funktionen	finden in einfachen Problemsituationen mögliche mathematische Fragestellungen					
	erkunden Muster in Zahlenfolgen und beschreiben die	Lösen ■ nutzen heuristische Strategien und Prinzipien (z. B. durch Schätzen und Überschlagen)					
	Gesetzmäßigkeiten in Worten und mit Termen	• entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines					
		Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus					
		Reflektieren					
		überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen					
		Modellieren Mathematisieren					
		übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus					
		und nutzen geeignete Darstellungen (Terme, Figuren, Diagramme)					
		ordnen einem mathematischen Modell (Term, Figur, Diagramm) passende reale Situationen					
		zu Interpretieren und Validieren					
		• überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen					
		aserprater accordent and time i tradistintate in realer standardien					

• Klassenarbeit Nr. 4 (Natürlichen Zahlen multiplizieren und dividieren)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien	Medienkompetenz
		Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 121-150) Arbeitsheft (S. 68-80) Arbeitsheft Inklusion (S.68-80) 	 Informationsauswertung 	

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
•	 lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen. 	
	erlernen fachpraktische Kompetenzen im Unterricht.	

Zeit	THEMA					
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen					
	5.5 Thema: Geometrie II – Flächen und Flächeninhalte					
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen				
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler				
ca. 5	 Geometrie charakterisieren und klassifizieren besondere Dreiecke und Vierecke berechnen den Umfang von Drei- und Vierecken, den Flächeninhalt von Rechtecken und rechtwinkligen Dreiecken nutzen das Grundprinzip des Messens bei der Flächenbestimmung 	Argumentieren/Kommunizieren Produzieren • verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege • dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese Begründen • stellen Relationen zwischen Fachbegriffen her (z.B. Produkt und Fläche; Quadrat und Rechteck; Länge, Umfang, Fläche und Volumen)				
	 zeichnen ebene Figuren unter Verwendung angemessener Hilfsmittel wie Zirkel, Lineal und Geodreieck stellen ebene Figuren im kartesischen Koordinatensystem dar schätzen und bestimmen die Länge von Strecken () 	Problemlösen Lösen ■ nutzen heuristische Strategien und Prinzipiendurch (z.B. durch Schätzen und Überschlagen) ■ entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus Operieren Arbeiten mit Medien und Werkzeugen ■ nutzen Lineal, Geodreieck und Zirkel zum Messen und genauen Zeichnen				

• Klassenarbeit Nr. 5 (Flächen und Flächeninhalte)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien	Medienkompetenz
		Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch Dreifach Mathe (S.175-206) Arbeitsheft (S. 98-110) 	GeoGebraAntonKahoot	

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
•	 lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen. Lernen unterschiedliche Tätigkeiten kennen, die in der Berufswelt eine Rolle spielen. 	

Zeit	THEMA				
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen				
	5.6 Thema: Brüche und Verhältnisse				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen			
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler			
	Arithmetik/Algebra	Argumentieren/Kommunizieren			
ca. 5	 deuten Brüche als Anteile, Operatoren, Quotienten, Zahlen und Verhältnisse berechnen und deuten Bruchteil, Anteil und Ganzes im Kontext Funktionen 	 Begründen • nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (Beschreiben von Beobachtungen, Plausibilitätsüberlegungen, Angeben von Beispielen) • begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente Problemlösen Lösen • nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren (Messen, Rechnen, Schließen) zum 			
	 erkennen Zusammenhänge in konkreten Situationen und Sachproblemen und lösen durch Rechnen erfassen gängige Maßstabsverhältnisse und fertigen Zeichnungen in geeigneten Maßstäben an 	Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen Reflektieren			

- Klassenarbeit Nr. 6: Brüche und Verhältnisse
- mögliche Lernzielkontrollen: z.B. zu Anteilen; Bruchteilen von Größen; Mischungsverhältnisse
- sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in drei Niveaustufen
- Wahlaufgaben gleicher Niveaustufen (Interessendifferenzierung)
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

• Lerntempo-Duett

- Lerntheke
- Lernspiele (z. B. Mathefußball, Memory und Schwarzer Peter mit Brüchen)
- Klapptests (vgl. M. Niehaves)
- Kompetenzblatt für die Arbeit
- Vorlagen teilen z.B. durch Zerschneiden in gleich große Stücke; Falten verschiedener Brüche, z.B. anhand von DIN-A4-Blättern (ggf. auch zur enaktiven Erarbeitung des Konzepts gleichwertiger Brüche zur Vorbereitung auf das Kürzen und Erweitern von Brüchen)

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 151-174, S.74-77) 	App "Simple Mind"		Produzieren und Präsentieren
 Arbeitsheft (S. 83-95,S.45-47) 	 GeoGebra als dyn. 	4.1	planen, gestalten und präsentieren Medienprodukte, indem sie nach
 Niveaugesteuerte Arbeitsblätter 	Geometriesoftware		ihren Möglichkeiten Fachbegriffe mithilfe der App Simple Mind sichern und
 Geobrett/Geoboard 	 ANTON-App 		vernetzen.
Tangram			
Kreisvorlagen zur Darstellung von			
Pizzen oder Torten			

Curricula Jahrgang 6

Zeit	THEMA		
(in Wo.)		Kompetenzerwartungen	
	6.1 Thema: Teilbarkeit		
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler	
ca. 4	 Arithmetik/Algebra bestimmen Teiler natürlicher Zahlen, wenden dabei die Teilbarkeitsregeln für 2, 3, 5 und 10 (4,6 und 9 optional bei stärkeren SuS) an und kombinieren diese zu weiteren Teilbarkeitsregeln erläutern Eigenschaften von Primzahlen bestimmen den ggT und kgV 	 Operieren Hilfsmittelfreies Operieren: wenden grundlegende Kopfrechenfertigkeiten sicher an führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch Problemlösen Erkunden: setzen Muster und Zahlenfolgen fort, beschreiben Beziehungen zwischen Größen und stellen begründete Vermutungen über Zusammenhänge auf Reflektieren: überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen, 	
		 Argumentieren <u>Vermuten:</u> stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf benennen Beispiele für vermutete Zusammenhänge, Kommunizieren <u>Produzieren:</u> verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache, 	
Leistun	gserwartung / Lernprodukt		

- Vorbereitung auf die Arbeit Zwischen- und Abschlusstests im Buch
- Klassenarbeit Nr. 1: Teilbarkeit von Zahlen; Kompetenzschwerpunkt: Algebra/Arithmetik (in Verbindung mit Brüchen: Kürzen und Erweitern)
- Lernplakat zu den Teilbarkeitsregeln

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung)
- Leistungsstarke → "Tieftauchen" im Buch
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 6-25) Arbeitsheft (S. 2-13) Kompetenzcheck zur Vorbereitung auf die Klassenarbeit 	Tablet (Präsentations- programme)	4.1	Produzieren und Präsentieren ● planen, gestalten und präsentieren Medienprodukte, indem sie nach ihren Möglichkeiten Fachbegriffe mithilfe der App Simple Mind sichern und vernetzen.

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen
	Die Schülerinnen und Schüler
 Gerechte Verteilung unterschiedlicher Größen (Anwendung ggT) am Beispiel Süßigkeiten 	Erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht

	THEMA Kompetenzerwartungen
 6.2 Thema: Brüche addieren und subtrahieren Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/Algebra führen Grundrechenarten in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. begründen mithilfe von Rechengesetzen Strategien zum vorteilhaften Rechnen und nutzen diese. verbalisieren Rechenterme unter Verwendung von Fachbegriffen und übersetzen Rechenanweisungen und Sachsituationen in Rechenterme. kehren Rechenanweisungen um. bestimmen Teiler natürlicher Zahlen, wenden dabei die Teilbarkeitsregeln für 2, 3, 5 und 10 an und kombinieren diese zu weiteren Teilbarkeitsregeln. erläutern Eigenschaften von Primzahlen. deuten Brüche als Anteile, Operatoren, Quotienten, Zahlen und Verhältnisse. berechnen und deuten Bruchteil, Anteil und Ganzes im Kontext. kürzen und erweitern Brüche und deuten dies als Vergröbern bzw. Verfeinern der Einteilung. führen Grundrechenarten der Addition und der 	Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Operieren Hilfsmittelfreies Operieren • wenden grundlegende Kopfrechenfertigkeiten sicher an. • übersetzen symbolische und formale Sprache in natürliche Sprache und umgekehrt. • führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch. • arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze mit Variablen, Termen, Gleichungen und Funktionen. • führen Darstellungswechsel sicher aus. • führen Därstellungswechsel sicher aus. • führen berücksichtigung mathematischer und effizient durch. Arbeiten mit Medien und Werkzeugen • nutzen analoge und digitale Medien zur Unterstützung, zur Gestaltung mathematischer Prozesse und zur Präsentation. Modellieren Strukturieren • erfassen reale Situationen und beschreiben diese mit Worten und Skizzen. • treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor. Mathematisieren • übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungen. • ararbeiten mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten Lösungen innerhalb des mathematischen Modells. Interpretieren und Validieren • beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung. • überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen.
	überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen.
	Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/Algebra • führen Grundrechenarten in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. • begründen mithilfe von Rechengesetzen Strategien zum vorteilhaften Rechnen und nutzen diese. • verbalisieren Rechenterme unter Verwendung von Fachbegriffen und übersetzen Rechenanweisungen und Sachsituationen in Rechenterme. • kehren Rechenanweisungen um. • bestimmen Teiler natürlicher Zahlen, wenden dabei die Teilbarkeitsregeln für 2, 3, 5 und 10 an und kombinieren diese zu weiteren Teilbarkeitsregeln. • erläutern Eigenschaften von Primzahlen. • deuten Brüche als Anteile, Operatoren, Quotienten, Zahlen und Verhältnisse. • berechnen und deuten Bruchteil, Anteil und Ganzes im Kontext. • kürzen und erweitern Brüche und deuten dies als Vergröbern bzw. Verfeinern der Einteilung. • führen Grundrechenarten der Addition und der Subtraktion mit einfachen Brüchen durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. • stellen Zahlen auf unterschiedliche Weisen dar,

zwischen den verschiedenen Darstellungen auch mithilfe überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen. analysieren und reflektieren Ursachen von Fehlern. digitaler Medien. Argumentieren Vermuten präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen und unter Berücksichtigung der logischen Struktur. Begründen • stellen Relationen zwischen Fachbegriffen her. Beurteilen • beurteilen, ob vorliegende Argumentationen und Argumentationsketten vollständig und fehlerfrei sind. Kommunizieren Rezipieren ... entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen. Produzieren • verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache. wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen. dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.

<u>Diskutier</u>en

greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 2 (Brüche addieren und subtrahieren)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien	Medienkompetenz
		Die Schülerinnen und Schüler

 Lehrbuch (S. 27-54) 	• Anton	1.2	Digitale Werkzeuge
 Arbeitsheft (S. 14-28) Inklusives Arbeitsheft (S. 11-26) 	• Kahoot		Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen. (S. 48)

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
•	 Lernen unterschiedliche T\u00e4tigkeiten kennen, die in der Berufswelt eine Rolle spielen. 	

Zeit	THEMA			
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen			
	6.3 Thema: Winkel			
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen		
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler		
ca. 4	 verwenden Grundbegriffe wie Punkt, Gerade, Strecke, senkrecht, parallel, Winkel und Koordinatensystem fachgerecht. bezeichnen einen Winkel mit seinen Fachbegriffen (Schenkel, Scheitelpunkt). benennen Winkelarten. benutzen die entsprechenden griechischen Buchstaben zur Kennzeichnung von Winkeln. Konstruieren zeichnen Winkel. Messen schätzen Winkelgrößen. messen Winkelgrößen. 	 Argumentieren/Kommunizieren erläutern mathematische Sachverhalte, Begriffe, Regeln und Verfahren mit eigenen Worten und Fachbegriffen (Verfahren des Winkelmessens/-zeichnens). sprechen über eigene und vorgegebene Lösungswege und Ergebnisse. arbeiten bei der Lösung von Problemen im Team. finden, erklären und korrigieren Fehler. präsentieren Ideen und Ergebnisse in kurzen Beiträgen. nutzen verschiedene Arten des Begründens (z.B. Beschreiben von Beobachtungen, Angeben von Beispielen und Gegenbeispielen). Problemlösen ermitteln Näherungswerte für erwartete Ergebnisse durch Schätzen und Überschlagen (Schätzen von Winkelgrößen). nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren (Messen, Rechnen, Schließen) zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen. Modellieren übersetzen Situationen aus Sachaufgaben in mathematische Modelle überprüfen die im mathematischen Modell gewonnenen Lösungen an der Realsituation (Orientierungsaufgaben mit dem Kompass) Merkzeuge nutzen das Geodreieck zum Messen und Zeichnen von Winkeln. nutzen selbst hergestellte Winkelscheiben zum Darstellen von Winkeln. 		

- Klassenarbeit Nr. 3: Winkel
- Lernzielkontrollen
- sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)
- Lernplakate zu den verschiedenen Winkelarten erstellen

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Sprinteraufgaben
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)
- Differenzierung durch Methoden (z.B. Lerntempoduett)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Nutzen der kooperativen Lernformen
- selbstständige Lösungenkontrolle
- Lernspiele (z.B. Winkelmemory, ...)
- Erstellen einer Winkelscheibe
- Nutzen eines der zwei Verfahren zum Erstellen von Winkeln (Markierungs- oder Drehverfahren)

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch: Dreifach Mathe 6 (S. 81-104) Arbeitsheft: Dreifach Mathe 6 (S. 39-50) Arbeitsheft für SuS mit erhöhtem Förderbedarf: Dreifach Mathe 6 (S. 39-50) Winkelscheibe 	 GeoGebra Aufgabenfuchs: Winkel (https://aufgabenfuchs.d e/mathematik/ flaeche/winkel.shtml) Kahoot (Quizspiel für die gesamte Klasse) Lernvideo zum Zeichnen oder Messen von Winkeln erstellen 	2.2	 kennen Geogebra als digitales Werkzeug und nutzen einen Teilbereich der Geometriesoftware, um Winkel zu erfassen und zu konstruieren. Informieren und Recherchieren nutzen entsprechende Seiten im Internet, um ein erweitertes Verständnis für das Thema Winkel aufzubauen.

Sprachsensibler Fachunterricht

• Situationsangemessene Sprache

- Verbalisierungen beim Wechsel der Darstellungsformen
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben (u.a. unter Anwendung von Operatoren/ Einüben des Leseverstehens
- Bedeutung und Verwendung von Symbolen

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
 "Mathematik auf dem Schulhof": Winkel legen (Seile, Stöcker, Lineal,) "Mathematik in der Schiffahrt": Seewege bestimmen (Inselhopping) "Mathematik im Sportunterricht": Analyse von Torschüssen 	 erlernen fachpraktische Kompetenzen, indem sie Winkel einordnen, abmessen, zeichnen und diese mit ihnen bekannten Berufsfeldern in Verbindung bringen (technische und handwerkliche Berufe, Garten- und Landschaftsbau, Architektur etc.) 		
 "Mathematik im Sportunterricht": Analyse von Torschussen (Schusswinkel berechnen) "Mathematik im Straßenverkehr": Der tote Winkel 	 erlenen soziale Kompetenzen, indem sie in verschiedenen kooperativen Lernformen im Unterricht zusammenarbeiten. 		

Zeit (in Wo.)	THEMA Kompetenzerwartungen KLP 22		
	 Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/ Algebra Führen Grundrechenarten in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. Runden Dezimalzahlen im Kontext sinnvoll und wenden Überschlag und Probe als Kontrollstrategien an stellen Größen in Sachsituationen mit geeigneten Einheiten dar (Schwerpunkt: Geld). ordnen und vergleichen Dezimalzahlen. führen Umwandlungen zwischen Dezimalzahl, Bruch und Prozentzahl durch. führen die Addition und die Subtraktion im Kopf mit endlichen Dezimalbrüchen aus. führen die Addition und die Subtraktion mit schriftlichen Rechenverfahren zum Beispiel zu Geldbeträgen aus. nutzen Strategien für Rechenvorteile und wenden Rechenregeln an. Wählen Einheiten von Größen situationsgerecht aus und wandeln sie um. 	Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Operieren • Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: nutzen Medien wie Plakat, Tafel zur Präsentation. Argumentieren /Kommunizieren • Produzieren: verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege. • Begründen: nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (beschreiben von Beobachtungen, Plausibilitätsüberlegungen, angeben von Beispielen oder Gegenbeispielen; erläutern mathematische Sachverhalte, Begriffe, Regeln und Verfahren mit eigenen Worten und Fachbegriffen. • Rezipieren: erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen Inner- außermathematischen Anwendungssituationen; setzen Begriffe miteinander in Beziehung (Bruch, Dezimalbruch, Prozentzahl) • Problemlösen • Erkunden: geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu gegebener Problemsituation • Lösen: nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen; entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus. Modellieren • Mathematisieren: übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen	
	 Funktionen beschreiben den Zusammenhang zwischen zwei Größen mithilfe von Worten und Tabellen. Erkennen Zusammenhänge in konkreten Situationen und Sachproblemen und lösen durch Rechnen. 	geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungsformen.	

• Klassenarbeit Nr. 4: Dezimalbrüchen I (Dezimalbrüche vergleichen, runden, addieren und subtrahieren, mit Geldbeträgen rechnen)

 ggf. Lernzielkontrollen sonstige Leistungen (LBK)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Differenzierung nach dem Grad der Anschauung (besonders bei den offerierten Diagrammen)
- Wahlaufgaben zu Sachkontexten: Einkauf, Freizeit und Reisen, Taschengeld (Interessendifferenzierung)
- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Differenzierung nach Lerntempo (Sprinteraufgaben)
- Differenzierung nach Quantität
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Tandembogen
- Partnerpuzzle
 Material mit Selbstkontrolle

Lernmittel und Medien	Neue Medien	Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 55-80, 105-111) Arbeitsheft Arbeitsheft für Lernende mit erhöhtem Förderbedarf für dne inklusiven Unterricht (S. 27-36 und S.51-64) Arbeitsblattsammlung Lernspiele Fortführung des Buddybook's aus 6.2 Werbeprospekte (Angebote vergleichen; Kostenaufstellung) 	 Geometrieprogramm GeoGebra (s. Lehrbuch S. 98) 	Bedienen und Anwenden

- vielfältige Kommunikationsanlässe realisieren (etwa in kooperativen Arbeitsformen)
- unterschiedliche Sprachregister bewusst verwenden (vom bildlich-graphischen bis hin zum symbolisch-numerischen Register)
- neben formalbezogenen Sprachmitteln (der Zähler, der Nenner, der Bruchteil, ...) besonders auch bedeutungsbezogene Sprachmittel schulen ("...der Teil von einem Ganzen.../ ...der Anteil an einem Ganzen...")
- Satzkonstruktionen für Zusammenhänge nutzen (etwa "Wenn-Dann-Beziehungen")
- Sprachbewusstheit durch gezielte Aufgabenvergleiche erzeugen (Addition und Subtraktion von Dezimalzahlen bei gleichem Sachkontext)
- interaktionales Mikro-Scaffolding (etwa durch: sprachstützende Angebote wie eine Wortliste, Unterstützungsangebote zur Explizierung, das Anbieten von sprachlichen Alternativen zur Diagrammbeschreibung, das Vernetzen und Zusammenfassen von Schüleräußerungen)
- Sachaufgaben weiterschreiben und eigene Sachaufgaben zu mathematikhaltigen Darstellungen und innerhalb eines Sachkontextes formulieren
- mathematische Begründungen bei angebotenen Scaffolds schriftlich verfassen

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
 Sportfest (Zeiten, Entfernungen messen und vergleichen,) Außerschulischer Lernort Supermarkt 	 lernen die Bedeutung von Arbeit kennen, indem sie Stadtpläne erkunden sowie den Nutzen als Orientierungshilfe erkennen. lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten (Tischler, Schreiner, Technischer Zeichner) kennen, indem sie den Umgang mit Werkzeugen und Maßeinheiten trainieren. 		

Zeit		THEMA		
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen			
	6.5 Thema: Körper			
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen		
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler		
	Arithmetik/Algebra	Argumentieren/Kommunizieren		
	Darstellen	<u>Kommunizieren</u>		
	• stellen Größen in Sachsituationen mit geeigneten	• arbeiten bei der Lösung von Problemen im Team		
	Einheiten dar	Präsentieren		
		präsentieren Ideen und Ergebnisse in kurzen Beiträgen		
	Funktionen	Vernetzen		
	Anwenden	• setzen Begriffe an Beispielen miteinander in Beziehung (z.B. () Fläche und Volumen)		
_	nutzen gängige Maßstabsverhältnisse			
ca. 5		Problemlösen		
	Geometrie	<u>Lösen</u>		
	Erfassen	• nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren (Messen, Rechnen, Schließen) zum		
	benennen und charakterisieren Grundfiguren und	Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen		
	Grundkörper (Rechteck, Quadrat, (), Quader, Würfel)	• wenden die Problemlösestrategien "Beispiele finden", "Überprüfen durch Probieren"		
	und identifizieren sie in ihrer Umwelt	an Reflektieren		
	Konstruieren	• deuten Ergebnisse in Bezug auf die ursprüngliche Problemstellung		
	• skizzieren Schrägbilder, entwerfen Netze von Würfeln			
	und Quadern und stellen die Körper her	Werkzeuge		
	Messen	<u>Konstruieren</u>		
	• schätzen und bestimmen () Oberflächen und Volumina	• nutzen Lineal, Geodreieck und Zirkel zum Messen und genauen Zeichnen		
	von Quadern	Darstellen		
		nutzen Präsentationsmedien (z. B. Folie, Plakat, Tafel)		

Klassenarbeit Nr. 5 (Körper)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 129-160) Arbeitsheft (S. 65-79) Arbeitsheft für Lernende mit erhöhtem Förderbedarf für den inklusiven Unterricht (S.65-81) 	GeoGebraInformationsauswertung	4.1	Medienproduktion und -präsentation Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen. (S. 154)

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
Die SuS erkunden die Stadt, um Körper zu identifizieren.	erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht.		

Zeit	THEMA Kompetenzerwartungen 6.6 Thema: Daten durch Verkehrskontrollen erheben und auswerten			
(in wo.)				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen		
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler		
ca. 4	 Arithmetik führen Grundrechenarten in unterschiedlichen Darstellungen sowohl im Kopf als auch schriftlich durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar Stellen Zahlen auf unterschiedliche Weise dar (Stellenwerttafel, Zahlenstrahl, Wortform, Bruch, Prozentzahl, Dezimalzahlen) berechnen anteilige Winkelgrößen im Zusammenhang mit einem Kreisdiagramm Stochastik erheben Daten, fassen sie in Ur- und Strichlisten zusammen und bilden geeignete Klasseneinteilungen stellen Häufigkeiten in Tabellen und Diagrammen (Kreisdiagramme) dar, auch unter Verwendung digitaler Mathematikwerkzeuge (Tabellenkalkulation) bestimmen, vergleichen und deuten Häufigkeiten (relative und absolute) und Kenngrößen (arithmetisches Mittel, Median, Minimum, Maximum, Spannweite) statistischer Daten lesen und interpretieren grafische Darstellungen statistischer Erhebungen diskutieren Vor- und Nachteile grafischer Darstellungen 	 hilfsmittelfreies Operieren: führen Darstellungswechsel sicher aus (Diagramm, Tabelle, Urliste, Strichliste). Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: nutzen Medien wie Plakat, Tafel zur Präsentation von Diagrammen. nutzen mathematische Hilfsmittel (Lineal, Geodreieck und Zirkel) zum Messen, genauen Zeichnen und Konstruieren. nutzen digitale Mathematikwerkzeuge (dynamische Geometriesoftware, Computer-Algebra-Systeme, Multirepräsentationssysteme, Taschenrechner und Tabellenkalkulation) zur Erstellung von Kreisdiagrammen Kommunizieren Rezipieren: geben Informationen aus einfachen mathematikhaltigen Darstellungen (Diagramm und Tabelle) mit eigenen Worten wieder. Produzieren: verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege. Diskutieren: sprechen über eigene und vorgegebene Lösungswege und Darstellungen. Modellieren Strukturieren: stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können. treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor. Mathematisieren: übersetzen die Daten in ein Diagramm. Interpretieren und Validieren: interpretieren die Daten mit Hilfe der Kennwerte (Median, arith. Mittel) Problemlösen Erkunden: geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu gegebener Problemsituation. Reflektieren: vergleichen verschiedene Lösungswege. 		
	Funktionen			

 beschreiben den Zusammenhang zwischen zwei Größen mithilfe von Worten, Diagrammen und Tabellen

Geometrie

- zeichnen ebene Figuren (Kreis) unter Verwendung angemessener Hilfsmittel wie Zirkel, Lineal und Geodreieck sowie dynamischer Geometriesoftware
- verwenden Grundbegriffe wie Grad und Radius zur Beschreibung ebener Figuren

Leistungserwartung / Lernprodukt

- Lernzielkontrollen
- sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lernen in kooperativen Lernformen (z.B. Erstellen von Lernplakaten, Fachwörterregister, ...)
- Feedback geben
- Kooperativer Dreischritt
- Tandembogen
- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen
- Eigene Ergebnisse mit Lösungen vergleichen

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen, orientiert an den Kompetenzstufen
- Wahlaufgaben gleicher Niveaustufen (Interessendifferenzierung)
- Differenzierung nach Lerntempo;
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

•

Lernmittel und Medien Neue Medien			Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch "Dreifach Mathe 6", 	Tablet/PC:		Bedienen und Anwenden
Cornelsen	 Erklärvideos 	1.2	kennen die benötigten Funktionen von Excel und GeoGebra und können
Arbeitsheft	Tabellenkalkulation		diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen
 Lernbegleitbogen 	Geometriesoftware		Säulendiagramme mit Tabellenkalkulationsprogramm erstellen
Kompetenzcheck für die Arbeit mit			Informieren und Recherchieren
Beispielaufgaben		2.2	Themenrelevante Informationen und Daten aus Medienangeboten filtern,
•			strukturieren, umwandeln und aufbereiten
			Produzieren und Präsentieren
		4.1	planen, gestalten und präsentieren Medienprodukte adressatengerecht
			(Kreisdiagramme aus Excel, Geogebra,)

Sprachsensibler Fachunterricht

- Operatoren im Mathematikunterricht kennen und anwenden lernen
- Mathematik-Wortschatz (sach- / fachbezogen) zum aktuellen Thema
- Fachsprache verwenden, z.B. in außermathematischen Zusammenhängen

•

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
"Polizeikontrolle vor der Schule" – Daten durch Verkehrskontrollen erheben	lernen unterschiedliche Tätigkeiten kennen, die in der Berufswelt (z. B. bei der	
und auswerten	Polizei) eine Rolle spielen, indem sie Daten von bspw. Verkehrsdaten erheben und	
	diese in angemessenen Diagrammformen darstellen.	
	erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht.	

Curricula Jahrgang 7

Zeit	THEMA			
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen KLP 2022			
	7.1 Thema: Brüche multiplizieren und dividieren			
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen		
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler		
ca. 5	 Arithmetik/Algebra stellen Summen mit gleichen Summanden als Produkt dar. stellen die Multiplikation und Division von Brüchen auf verschiedene Weise dar (Zahlenstrahl, Zeichnungen). deuten Dezimalzahlen und Prozentzahlen als andere Darstellungsform für Brüche und stellen sie an der Zahlengerade dar. multiplizieren Brüche mit natürlichen Zahlen und Brüchen multiplizieren gemischte Zahlen mit natürlichen Zahlen, Brüchen und gemischten Zahlen dividieren Brüche durch natürliche Zahlen, Bruchzahlen und gemischte Zahlen berechnen Anteile von Brüchen durch Multiplikation führen Umwandlungen zwischen Bruch, Dezimalzahl und Prozentzahl durch. wissen, dass die Multiplikation mit einer natürlichen Zahl die mehrmals ausgeführte Addition des gleichen Summanden ist. nutzen das Grundprinzip des Kürzens zur Vereinfachung von Rechnungen. bilden Kehrwerte von Brüchen und natürlichen Zahlen wenden Vorrangregeln beim Rechnen mit Brüchen an. 	 Operieren Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: nutzen Medien wie Plakat, Tafel zur Präsentation. Argumentieren /Kommunizieren Produzieren: verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege. Begründen: nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (beschreiben von Beobachtungen, Plausibilitätsüberlegungen, angeben von Beispielen oder Gegenbeispielen; erläutern mathematische Sachverhalte, Begriffe, Regeln und Verfahren mit eigenen Worten und Fachbegriffen. Rezipieren: erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen Inner- außermathematischen Anwendungssituationen; setzen Begriffe miteinander in Beziehung (Bruch, Dezimalbruch, Prozentzahl) Problemlösen Erkunden: geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu gegebener Problemsituation Lösen: nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen; entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus. Modellieren Mathematisieren: übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungsformen. 		
	 berechnen Anteile von Brüchen durch Multiplikation führen Umwandlungen zwischen Bruch, Dezimalzahl und Prozentzahl durch. wissen, dass die Multiplikation mit einer natürlichen Zahl die mehrmals ausgeführte Addition des gleichen Summanden ist. nutzen das Grundprinzip des Kürzens zur Vereinfachung von Rechnungen. bilden Kehrwerte von Brüchen und natürlichen Zahlen 	 <u>Erkunden:</u> geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Frager gegebener Problemsituation <u>Lösen:</u> nutzen elementare mathematische Regeln und Verfahren zum Lösen von anschaulichen Alltagsproblemen; entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, pla Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichte Modellieren <u>Mathematisieren:</u> übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. w 		

- Klassenarbeit Nr. 1: Brüche multiplizieren und dividieren
- ggf. Lernzielkontrollen
- sonstige Leistungen (LBK)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Differenzierung nach dem Grad der Anschauung
- Wahlaufgaben zu Sachkontexten
- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Differenzierung nach Lerntempo (Sprinteraufgaben)
- Differenzierung nach Quantität
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Tandembogen
- Partnerpuzzle
- Material mit Selbstkontrolle

Lernmittel und Medien	Neue Medien	Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 5-30) Arbeitsheft (S.2-14) Arbeitsblattsammlung Lernspiele 	 Anton Youtube Erklärfilme zum Lehrwerk 	Bedienen und Anwenden

- vielfältige Kommunikationsanlässe realisieren (etwa in kooperativen Arbeitsformen)
- unterschiedliche Sprachregister bewusst verwenden (vom bildlich-graphischen bis hin zum symbolisch-numerischen Register)
- neben formalbezogenen Sprachmitteln (der Zähler, der Nenner, der Bruchteil, ...) besonders auch bedeutungsbezogene Sprachmittel schulen ("...der Teil von einem Ganzen.../ ...der Anteil an einem Ganzen...")
- Satzkonstruktionen für Zusammenhänge nutzen (etwa "Wenn-Dann-Beziehungen")

- Sprachbewusstheit durch gezielte Aufgabenvergleiche erzeugen (Multiplikation und Division von Brüchen bei gleichem Sachkontext)
- Sachaufgaben weiterschreiben und eigene Sachaufgaben zu mathematikhaltigen Darstellungen und innerhalb eines Sachkontextes formulieren

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
Fächerübergreifender Unterricht z.B.: mit Hauswirtschaft	 kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung zu beruflichen Tätigkeiten bringen (z.B. Berechnungen in technischen und kaufmännischen Berufen, Allgemeinwissen) kennen individuelle Potentiale und erkennen berufliche Anforderungen, wie z. B. beim Mikroskopieren, indem sie maßstabsgetreue Vergrößerungen und Verkleinerungen berechnen. 	

Zeit		Kompetenzerwartungen		
	7.2 Thema: Zuordnungen			
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen		
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler		
ca. 5				

Reflektieren:

 vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede und beurteilen deren Effizienz

Argumentieren

Vermuten:

- stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf
- benennen Beispiel für vermutete Zusammenhänge

Begründen:

• nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (Gegenbeispiel)

Kommunizieren

Rezipieren:

- entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen
- recherchieren und bewerten fachbezogene Informationen
- erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen

Produzieren:

- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache *Diskutieren:*
- führen Entscheidungen auf der Grundlage fachbezogener Diskussionen herbei

Leistungserwartung / Lernprodukt

- Klassenarbeit Nr. 2: Proportionale und antiproportionale Zuordnungen
- sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Wahlaufgaben (z.B "Tieftauchen" S. 56) und Niveaudifferenzierung (drei Niveaustufen)
- Differenzierung nach Lerntempo
- Selbstdiagnose (Wiederholung S.32/33) für Rückmeldung zum individuellen Wissensstand
- Differenzierung nach Quantität
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Dreifach Mathe (S. 32-58) 	 Endgeräte (Tablet, 	1.2	Bedienen und Anwenden
Arbeitsheft (S. 17-31)	Handy,)		Wertetabellen mit Tabellenkalkulation erstellen (S.52)
 bisher Kompetenzcheck 		2.2	Informieren und Recherchieren
(NEU ab 24/25 "Zwischentest" S.			führen Informationsrecherchen zielgerichtet durch
50/51 & "Abschlusstest" S.57)			bewerten die erfassten Informationen, Daten und ihre Quellen, indem
			sie die Zuordnung graphisch darstellen.

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
 Schulgarten (z. B. Zusammenhang Fläche und Grassamen oder benötigtem Zaun) 	 kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung zu beruflichen Tätigkeiten bringen (z.B. Mengenumrechnung bei Rezepten, Erstellung von Einkaufslisten, Kostenaufstellung mit Hilfe von Überschlägen) kennen individuelle Potentiale und erkennen berufliche Anforderungen, wie z. B. in der Tourismusbranche als Reiseverkehrskauffrau/-mann, indem sie Angebote kalkulieren, prüfen und abwägen. 	

• entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.

Reflektieren

überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.

Argumentieren

Vermuten

• stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf.

Begründen

• begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.

Beurteilen

• ergänzen lückenhafte und korrigieren fehlerhafte Argumentationsketten.

Kommunizieren

Rezipieren

- entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen.
- erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen.

Produzieren

- geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder.
- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. (Dreiecke und Vierecke)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen
- Buddysbook

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 59-98) Arbeitsheft (S. 32-49) Arbeitsheft zur Inklusion Kompetenzcheck zur Vorbereitung auf die Klassenarbeit 	GeoGebraInformationsauswertung	1.2	Digitale Werkzeuge Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen. (S. 84)

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
•	lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen.	

Zeit		THEMA
(in Wo.)		Kompetenzerwartungen
	7.4 Thema: Rationale Zahlen Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/Algebra • stellen rationale Zahlen auf der Zahlengeraden dar, vergleichen sie und ordnen sie der Größe nach. • benennen Gründe und Beispiele für Zahlbereichserweiterungen an (z.B. bei Schulden und Guthaben, bei Temperaturen,). • wenden Vorzeichenregeln bei den Grundrechenarten an. • können Punkte im erweiterten Koordinatensystem ablesen und eintragen. • nutzen Kenntnisse über rationale Zahlen zur Lösung von Sachaufgaben.	THEMA Kompetenzerwartungen Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Operieren • Hilfsmittelfreies Operieren: wenden grundlegende Kopfrechenfertigkeiten sicher an, führen geeignete Rechenoperationen z.B. bei Sachaufgaben durch, arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze, führen Lösungs- und Kontrollverfahren sicher und effizient durch. • Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: nutzen mathematische Hilfsmittel (Lineal, Geodreieck) zum genauen Zeichnen. Modellieren • Strukturieren: erfassen reale Situationen und beschreiben diese mit Worten und Skizzen, stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können, treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor. • Mathematisieren: übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle, ordnen einem mathematischen Modell passende reale Situationen zu, erarbeiten mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten Lösungen. • Interpretieren und Validieren:
		 übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle, ordnen einem mathematischen Modell passende reale Situationen zu, erarbeiten mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten Lösungen. Interpretieren und Validieren: beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung, überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen,
		benennen Grenzen aufgestellter mathematischer Modelle und verbessern aufgestellte Modelle mit Blick auf die Fragestellung.
		Problemlösen
		• <u>Erkunden:</u>
		geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer
		gegebenen Problemsituation, setzen Muster und Zahlenfolgen fort.
		• Lösen:
		wählen geeignete Begriffe und Regeln aus,
		nutzen Strategien (Beispiele finden, Darstellungswechsel, Zerlegen in Teilprobleme,
		entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines

Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.

Reflektieren:

überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen, analysieren und reflektieren Ursachen von Fehlern.

Argumentieren

• Vermuten:

präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen.

• Begründen:

begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln.

• Beurteilen:

beurteilen, ob vorliegende Argumentationen und Argumentationsketten vollständig und fehlerfrei sind,

ergänzen lückenhafte und korrigieren fehlerhafte Argumentationsketten.

Kommunizieren

• Rezipieren:

entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen,

erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen.

Produzieren:

geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder,

verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege, verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache, dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.

Diskutieren:

greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter, vergleichen und beurteilen Ausarbeitungen und Präsentationen hinsichtlich ihrer fachlichen Richtigkeit, Verständlichkeit und fachsprachlichen Qualität.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 4 (Rationale Zahlen)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)
- Differenzierung nach Lerntempo
- Sprinteraufgaben

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Lernspiele (z. B. Fahrstuhlaufgaben, Eckenrechnen, Taschengeldkonto, Würfelspiel, Kartenspiel)
- Partnercheck / Klapptests

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch Dreifach Mathe 7 (S. 99-132) Arbeitsheft (S. 50-70) Lehrerhandreichungen mit Kopiervorlagen passend zum Buch Erklärfilme passend zum Buch Kompetenzcheck zur Vorbereitung auf die Klassenarbeit Niveaugesteuerte Arbeitsblätter 	 Wiederholungen mit der Anton App Wiederholungen mit "kahoot" zur Festigung von Rechengesetzen/ Rechenregeln 	2.2	 Bedienen und Anwenden 1.1 lernen die Medienausstattung und den verantwortungsvollen Umgang kennen. 1.2 können verschiedene digitale Werkzeuge zielgerichtet einsetzen.

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen
	Die Schülerinnen und Schüler
 Umgang mit Geld (Guthaben und Schulden) → Bankbesuch Umgang mit Temperaturen Umgang mit Höhen und Tiefen (Meeresspiegel, Berge,) 	 lernen Betriebe und Einrichtungen der Umgebung kennen und erkunden außerschulische Lernorte, indem sie bspw. eine Bank besuchen. erlernen fachpraktische Kompetenzen im Unterricht, indem sie z.B. mit fiktiven Kontoständen umgehen. lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten (z.B. Bänker) kennen, indem sie mit Schulden und Guthaben umgehen.

Zeit		THEMA
(in Wo.)		Kompetenzerwartungen
Zeit (in Wo.)	7.5 Thema: Prozentrechnung Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/Algebra • lösen innermathematische und alltagsnahe Probleme mithilfe von Zuordnungen auch mit digitalen Mathematikwerkzeugen (Taschenrechner, Tabellenkalkulation und Multirepräsentationssysteme). • unterscheiden in Sachkontexten und Problemstellungen Grundwert, Prozentsatz und -wert und berechnen fehlende Größen. • wenden Prozent- und Zinsrechnung auf allgemeine Konsumsituationen an und erstellen dazu anwendungsbezogene Tabellenkalkulationen mit relativen und absoluten Zellbezügen.	
		 wählen geeignete heuristische Hilfsmittel aus (Skizze, informative Figur, Tabelle, experimentelle Verfahren). <u>Lösen</u>

• wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus.

Reflektieren

- überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.
- vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede und beurteilen deren Effizienz.

Argumentieren

Vermuten

 präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen und unter Berücksichtigung der logischen Struktur.

Begründen

- stellen Relationen zwischen Fachbegriffen her (Ober-/Unterbegriff).
- erläutern vorgegebene Argumentationen und Beweise hinsichtlich ihrer logischen Struktur.

Kommunizieren

Rezipieren

- entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen.
- erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen.

Produzieren

- geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder.
- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.
- wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen.

<u>Diskutieren</u>

• vergleichen und beurteilen Ausarbeitungen und Präsentationen hinsichtlich ihrer fachlichen Richtigkeit, Verständlichkeit und fachsprachlichen Qualität.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 5 (Prozentrechnung)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 133-164) Arbeitsheft (S.71-88) Arbeitsheft Inklusion (S.68-83) 	InformationsauswertungAnton	4.1	Informationsrecherche Informationsrecherchen zielgerichtet durchführen und dabei Suchstrategien anwenden. (S. 162) 4.1 Medienproduktion und -präsentation Medienprodukte adressatengerecht planen, gestalten und präsentieren; Möglichkeiten des Veröffentlichens und Teilens kennen und nutzen. (S. 162)
		5.4	5.4 Selbstregulierte Mediennutzung Medien und ihre Wirkungen beschreiben, kritisch reflektieren und deren Nutzung selbstverantwortlich regulieren; andere bei ihrer Mediennutzung unterstützen (S. 162)

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
•	lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen.	

Zeit (in Wo.)	· ·	THEMA	
	7.6. Thema: Zahlen und Daten		
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen	
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler	
	Stochastik	Operieren	
	schätzen Wahrscheinlichkeiten auf der Basis von	<u>Hilfsmittelfreies Operieren:</u> übersetzen symbolische und formale Sprache in natürliche	
	Hypothesen sowie auf der Basis relativer Häufigkeiten	Sprache und umgekehrt.	
	langer Versuchsreihen ab.	führen Darstellungswechsel sicher aus.	
	bestimmen Wahrscheinlichkeiten bei einstufigen	<u>Arbeiten mit Medien und Werkzeugen:</u> entscheiden situationsangemessen über den Einsatz	
	Zufallsexperimenten mithilfe der Laplace-Regel.	mathematischer Hilfsmittel und digitaler Mathematikwerkzeuge und wählen diese	
	grenzen Laplace-Versuche anhand von Beispielen	begründet aus.	
	gegenüber anderen Zufallsversuchen ab.	Modellieren	
		• <u>Strukturieren:</u> stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können.	
	simulieren Zufallserscheinungen in alltäglichen	treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor.	
	Situationen mit einem stochastischen Modell auch	Mathematisieren: ordnen einem mathematischen Modell passende reale Situationen zu.	
ca. 4	mithilfe digitaler Medien.	erarbeiten mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten Lösungen innerhalb des mathematischen Modells.	
		• <u>Interpretieren und Validieren:</u> überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen.	
		Problemlösen	
		• <u>Erkunden:</u> geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation.	
		wählen geeignete heuristische Hilfsmittel aus (Skizze, informative Figur, Tabelle, experimentelle Verfahren).	
		<u>Lösen:</u> wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus.	
		Argumentieren	
		Vermuten: stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen	
		begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf.	
		benennen Beispiele für vermutete Zusammenhänge.	
		<u>Begründen:</u> begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.	
		Kommunizieren	

- <u>Produzieren:</u> geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder.
- wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen.
- <u>Diskutieren:</u> greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 6 (Zufall und Wahrscheinlichkeit)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 165 - 188) Arbeitsheft (S. 89 - 94) Arbeitsheft Inklusion (S.86-96) 	 Informationsauswertung 	2.1	Informieren und Recherchieren • Informationsrecherche zielgerichtet durchführen und dabei Suchstrategien anwenden.

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
Die SuS erstellen Glücksräder und werten diese aus. S. 186	 Kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung zu beruflichen Tätigkeiten setzen. erkunden eigene Interessen und Fähigkeiten in Bezug zur Arbeitswelt (bspw. Journalismus), indem sie Zeitungsberichte und Statistiken lesen und verstehen können. erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht. 		

Curricula Jahrgang 8

THEMA					
Kompetenzerwartungen					
8.1 Thema: Terme und Gleichungen					
Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen				
Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler				
 Arithmetik/Algebra führen die Grundrechenarten der Multiplikation und der Division mit Brüchen durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. deuten Variablen als Veränderliche zur Beschreibung von Zuordnungen, als Platzhalter in Termen und Rechengesetzen sowie als Unbekannte in Gleichungen. stellen Terme als Rechenvorschrift von Zuordnungen und zur Berechnung von Flächeninhalten und Volumina auf. stellen Gleichungen zur Formulierung von Bedingungen in Sachsituationen auf. formen Terme (auch mithilfe der binomischen Formeln) zielgerichtet um und korrigieren fehlerhafte Termumformungen. 	 Operieren Hilfsmittelfreies Operieren wenden grundlegende Kopfrechenfertigkeiten sicher an. führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch. arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze mit Variablen, Termen, Gleichungen und Funktionen. führen Lösungs- und Kontrollverfahren sicher und effizient durch. nutzen schematisierte und strategiegeleitete Verfahren, Algorithmen und Regeln. Arbeiten mit Medien und Werkzeugen entscheiden situationsangemessen über den Einsatz mathematischer Hilfsmittel und digitaler Mathematikwerkzeuge und wählen diese begründet aus. 				
 Geometrie berechnen Umfang und Flächeninhalt ebener Figuren und entwickeln Terme zu ihrer Berechnung. lösen geometrische Probleme mithilfe von geometrischen Sätzen. 	 Modellieren Strukturieren • erfassen reale Situationen und beschreiben diese mit Worten und Skizzen. • stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können. Mathematisieren • übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungen. • erarbeiten mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten Lösungen innerhalb des mathematischen Modells. Interpretieren und Validieren • beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung. • überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen. 				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Arithmetik/Algebra • führen die Grundrechenarten der Multiplikation und der Division mit Brüchen durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. • deuten Variablen als Veränderliche zur Beschreibung von Zuordnungen, als Platzhalter in Termen und Rechengesetzen sowie als Unbekannte in Gleichungen. • stellen Terme als Rechenvorschrift von Zuordnungen und zur Berechnung von Flächeninhalten und Volumina auf. • stellen Gleichungen zur Formulierung von Bedingungen in Sachsituationen auf. • formen Terme (auch mithilfe der binomischen Formeln) zielgerichtet um und korrigieren fehlerhafte Termumformungen. Geometrie • berechnen Umfang und Flächeninhalt ebener Figuren und entwickeln Terme zu ihrer Berechnung.				

• geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation.

Lösen

- wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus.
- entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.

Reflektieren

- ... überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.
- ... analysieren und reflektieren Ursachen von Fehlern.

Argumentieren

<u>Vermuten</u>

- stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf.
- präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen und unter Berücksichtigung der logischen Struktur.

Begründen

- begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.
- verknüpfen Argumente zu Argumentationsketten.

<u>Beurteilen</u>

• ergänzen lückenhafte und korrigieren fehlerhafte Argumentationsketten.

Kommunizieren

Rezipieren

• entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen.

Produzieren

- geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder.
- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.
- dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.

Diskutieren

• greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• Klassenarbeit Nr. 1 (Terme und Gleichungen)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

• Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)

- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 5-44) 	Anton	2.1	Informationsrecherche
Arbeitsheft (S.2-25)	Kahoot	2.1	Informationsrecherchen zielgerichtet durchführen und dabei Suchstrategien anwenden (S. 42)
Arbeitsheft zur Inklusion			

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
•	lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen.		

Thema: Winkel und besondere Linien im Dreieck	THEMA Kompetenzerwartungen				
altsbezogene Kompetenzen Schülerinnen und Schüler eometrie – Winkel und besondere Linien im Dreieck nutzen geometrische Sätze zur Winkelbestimmung in ebenen Figuren. führen Konstruktionen mit Zirkel und Lineal sowie mithilfe dynamischer Geometriesoftware durch und nutzen Konstruktionen zur Beantwortung von Fragestellungen. formulieren und begründen Aussagen zur Lösbarkeit und Eindeutigkeit von Konstruktionsaufgaben. zeichnen Dreiecke aus gegebenen Winkel- und Seitenmaßen und geben die Abfolge der Konstruktionsschritte mit Fachbegriffen an. erkunden geometrische Zusammenhänge (Ortslinien von Schnittpunkten, Abhängigkeit des Flächeninhalts von Seitenlängen) mithilfe dynamischer Geometriesoftware. lösen geometrische Probleme mithilfe von geometrischen Sätzen.	Prozessbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Operieren Hilfsmittelfreies Operieren • führen Lösungs- und Kontrollverfahren sicher und effizient durch. Arbeiten mit Medien und Werkzeugen • nutzen mathematische Hilfsmittel zum Messen, genauen Zeichnen und Konstruieren. Modellieren Mathematisieren • übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungen. Interpretieren und Validieren • beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung. Problemlösen Erkunden • geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation. Lösen • wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus. • entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus. Argumentieren Begründen • begründen • begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente. Beutzeilen				
	nutzen geometrische Sätze zur Winkelbestimmung in ebenen Figuren. führen Konstruktionen mit Zirkel und Lineal sowie mithilfe dynamischer Geometriesoftware durch und nutzen Konstruktionen zur Beantwortung von Fragestellungen. formulieren und begründen Aussagen zur Lösbarkeit und Eindeutigkeit von Konstruktionsaufgaben. zeichnen Dreiecke aus gegebenen Winkel- und Seitenmaßen und geben die Abfolge der Konstruktionsschritte mit Fachbegriffen an. erkunden geometrische Zusammenhänge (Ortslinien von Schnittpunkten, Abhängigkeit des Flächeninhalts von Seitenlängen) mithilfe dynamischer Geometriesoftware. lösen geometrische Probleme mithilfe von				

		Kommunizieren
		<u>Rezipieren</u>
		entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen
		Darstellungen. Produzieren
		verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege.
		verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.
		dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.
	Geometrie – Dreiecke konstruieren	Operieren
		<u>Hilfsmittelfreies Operieren</u>
	• nutzan gaamatrischa Cätza zur Winkalbastimmung in	führen Lösungs- und Kontrollverfahren sicher und effizient durch.
	nutzen geometrische Sätze zur Winkelbestimmung in ohenen Figuren	nutzen schematisierte und strategiegeleitete Verfahren und Regeln.
	ebenen Figuren.	<u>Arbeiten mit Medien und Werkzeugen</u>
	 begründen die Beweisführung zur Summe der Innenwinkel in einem Dreieck und zum Satz des Thales. 	nutzen mathematische Hilfsmittel zum Messen, genauen Zeichnen und Konstruieren.
		 nutzen analoge und digitale Medien zur Unterstützung, zur Gestaltung mathematischer
	führen Konstruktionen mit Zirkel und Lineal sowie stibilite demonstraken Construction of two and devolutions of the construction of two and devolutions of the construction of two and devolutions of the construction o	Prozesse und zur Präsentation.
	mithilfe dynamischer Geometriesoftware durch und	Modellieren
4	nutzen Konstruktionen zur Beantwortung von	<u>Strukturieren</u>
ca. 4	Fragestellungen.	stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und
	formulieren und begründen Aussagen zur Lösbarkeit den der Sinderständigen der Managen der Aussagen zur Lösbarkeit der der Sinderständigen der Managen der Manag	Fertigkeiten beantwortet werden können.
	 und Eindeutigkeit von Konstruktionsaufgaben. zeichnen Dreiecke aus gegebenen Winkel- und Seitenmaßen und geben die Abfolge der Konstruktionsschritte mit Fachbegriffen an. Jösen geometrische Probleme mithilfe von 	 treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor.
		<u>Mathematisieren</u>
		übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle
		aus und nutzen geeignete Darstellungen.
	lösen geometrische Probleme mithilfe von	<u>Interpretieren und Validieren</u>
	geometrischen Sätzen.	beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als
		Antwort auf die Fragestellung.
		überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen.
		Problemlösen
		<u>Lösen</u>
		wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur
		Problemlösung aus.
		entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines
		Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.
		Reflektieren
		überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.
		vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und
		Unterschiede und beurteilen deren Effizienz.
	<u> </u>	The standard and bearteness described Embleste.

Argumentieren
<u>Begründen</u>
 begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.
 erläutern vorgegebene Argumentationen und Beweise hinsichtlich ihrer logischen
Struktur.
Kommunizieren
<u>Rezipieren</u>
 entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und
Darstellungen.
<u>Produzieren</u>
 geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder.
 wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen.
 dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.
Diskutieren

greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.

Leistungserwartung / Lernprodukt

- Klassenarbeit Nr. 3: Winkel und Dreiecke, Kompetenzschwerpunkte: Winkelbeziehungen, Innenwinkelsumme, Kongruenzsätze, **Satz des Thales**, dazu Sachaufgaben lösen
- Erstellen von Lernplakaten

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Differenzierung nach Lerntempo;
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

Lerntempoduett, Lerntheke, Lernspiele, Expertengruppen, Material mit Selbstkontrolle

Lernmittel	Neue Medien	Medienkompetenzen
		Die Schülerinnen und Schüler

 Lehrbuch (S. 45 – 98) Arbeitsheft Fördermaterialien aus dem Lehrwerk 	 ANTON – App Handy oder Tab 	1.2	Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen (Geometrie-Software S. 61) Datenorganisation Informationen und Daten sicher speichern, wiederfinden und von verschiedenen Orten abrufen; Informationen und Daten zusammenfassen, organisieren und strukturiert aufbewahren (S. 87 Nr. 9)
		2.1	Informationsrecherche Informationsrecherchen zielgerichtet durchführen und dabei Suchstrategien anwenden (S. 55 Nr. 12, S. 59 Nr. 1, S. 66 Nr. 10)

- situationsangemessene Sprache
- Plakate mit entsprechenden Fachbegriffen
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren/ Einüben des Leseverstehens durch anwenden von Lesestrategien (Textknacker)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	
	 nehmen ihre eigenen Stärken und Schwächen, Interessen und Fähigkeiten differenziert wahr, indem sie in unterschiedlichen Lerngruppen mit verschiedenen Niveaustufen arbeiten und in fächerübergreifenden Vorhaben (z.B in Technik, Kunst) umsetzen. kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung in beruflichen Tätigkeiten bringen, indem sie Aufgaben zu handwerklichen und technischen Kontexten lösen (Tischler, Maurer, Dachdecker, Zimmermann). 	

Zeit		THEMA
(in Wo.)		Kompetenzerwartungen
Zeit (in Wo.)	 8.3 Thema: Daten und Zufall Inhaltsbezogene Kompetenzen Die Schülerinnen und Schüler Stochastik schätzen Wahrscheinlichkeiten auf der Basis von Hypothesen sowie auf der Basis relativer Häufigkeiten langer Versuchsreihen ab. bestimmen Wahrscheinlichkeiten bei einstufigen Zufallsexperimenten mithilfe der Laplace-Regel. simulieren Zufallserscheinungen in alltäglichen Situationen mit einem stochastischen Modell auch mithilfe digitaler Medien. interpretieren Spannweite und Quartile in statistischen Darstellungen und stellen unter Verwendung dieser Kenngrößen Häufigkeitsverteilungen als Boxplots dar. 	
		 ordnen einem mathematischen Modell passende reale Situationen zu. Interpretieren und Validieren
		Problemlösen <u>Erkunden</u>
		 geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation. <u>Lösen</u>
		wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus.

• entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.

Reflektieren

- überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.
- vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede und beurteilen deren Effizienz.

Argumentieren

Vermuten

- stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf.
- benennen Beispiele für vermutete Zusammenhänge.
- präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen und unter Berücksichtigung der logischen Struktur.

Begründen

- begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.
- verknüpfen Argumente zu Argumentationsketten.
- erläutern vorgegebene Argumentationen und Beweise hinsichtlich ihrer logischen Struktur.

Beurteilen

- beurteilen, ob vorliegende Argumentationen und Argumentationsketten vollständig und fehlerfrei sind.
- ergänzen lückenhafte und korrigieren fehlerhafte Argumentationsketten.

Kommunizieren

Rezipieren

- entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen.
- recherchieren und bewerten fachbezogene Informationen.

<u>Produzieren</u>

- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.
- dokumentieren Arbeitsschritte nachvollziehbar und präsentieren diese.

Diskutieren

- greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.
- führen Entscheidungen auf der Grundlage fachbezogener Diskussionen herbei.

Leistungserwartung / Lernprodukt

• keine Klassenarbeit, stattdessen eine alternative Leistungsüberprüfung siehe LBK

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten
- Umfragen durchführen

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 151-176) Arbeitsheft Arbeitsheft Inklusion 	TabellenkalkulationInformationsauswertung	1.2	Digitale Werkzeuge Verschiedene digitale Werkzeuge und deren Funktionsumfang kennen, auswählen sowie diese kreativ, reflektiert und zielgerichtet einsetzen (Tabellenkalkulation S. 159)
		2.1	Informationsrecherche Informationsrecherchen zielgerichtet durchführen und dabei Suchstrategien anwenden (S. 187 Nr. 8)

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung	
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen	
	Die Schülerinnen und Schüler	

•	lernen notwendige Kompetenzen für bestimmte Tätigkeiten kennen.

Zeit (in Wo.)	THEMA Kompetenzerwartungen KLP 22					
	8.4 Thema: Zinsrechnung					
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen				
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler				
ca. 4	Arithmetik/Algebra • führen die Grundrechenarten der Multiplikation und der Division mit Brüchen durch und stellen Rechenschritte nachvollziehbar dar. • ermitteln Exponenten im Rahmen der Zinsrechnung durch systematisches Probieren auch unter Verwendung von Tabellenkalkulationen. Funktionen • lösen innermathematische und alltagsnahe Probleme mithilfe von Zuordnungen auch mit digitalen Mathematikwerkzeugen (Taschenrechner, Tabellenkalkulation und Multirepräsentationssysteme). • unterscheiden in Sachkontexten und Problemstellungen Grundwert, Prozentsatz und -wert und berechnen fehlende Größen. • wenden Prozent- und Zinsrechnung auf allgemeine Konsumsituationen an und erstellen dazu anwendungsbezogene Tabellenkalkulationen mit relativen und absoluten Zellbezügen. • beschreiben prozentuale Veränderungen mit Wachstumsfaktoren und kombinieren prozentuale Veränderungen.	Operieren Hilfsmittelfreies Operieren: • wenden grundlegende Kopfrechenfertigkeiten sicher an. • übersetzen symbolische und formale Sprache in natürliche Sprache und umgekehrt. • nutzen schematisierte und strategiegeleitete Verfahren, Algorithmen und Regeln. Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: • nutzen digitale Mathematikwerkzeuge. • nutzen analoge und digitale Medien (Schulbücher, Taschenrechner, Internet,) zur Unterstützung, zur Gestaltung mathematischer Prozesse und zur Präsentation. • recherchieren Informationen und Daten aus Medienangeboten. Argumentieren Vermuten: • präzisieren Vermutungen mithilfe von Fachbegriffen und unter Berücksichtigung der logischen Struktur. Kommunizieren Rezipieren: • entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen. • recherchieren und bewerten fachbezogene Informationen Produzieren: • geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder. • verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege Diskutieren: • greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.				
		Modellieren				

Strukturieren

- stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können.
- treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor.

<u>Mathematisieren</u>

• ordnen einem mathematischen Modell passende reale Situationen zu.

Interpretieren und Validieren

- überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen.
- beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung.

Problemlösen

<u>Erkunden</u>

• geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation.

Lösen

• wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus.

Reflektieren

 vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede und beurteilen deren Effizienz.

Leistungserwartung / Lernprodukt

- Klassenarbeit Nr. 3
- mögliche Lernzielkontrollen: sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifachdifferenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) gleicher Niveaustufen
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum ...)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Kooperativer Dreischritt für einfache Sachsituationen wie z.B. zum Thema "Sparen"
- Partner- und Gruppenpuzzle: Geschäftsprozesse in Gruppen simulieren (Verzugszinsen, Kreditzinsen,...)
- Mini-Rollenspiele zur Geldanlage
- das Internet nutzen: Angebote zur Geldanlage selbst einholen und bewerten
- eigene Aufgaben entwickeln (Klapptest, Kahoot)

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Lehrbuch (S. 99-126) 	 Endgeräte (Tablets, 	2.1	Informationsrecherche
 Arbeitsheft (S. 	Handys,)		führen Informationsrecherchen zielgerichtet durch und wenden dabei
 Arbeitsblätter 	 Lernvideos 		Suchstrategien an.
Tafel, Plakate, Werbeprospekte	Software: Excel, Power	4.1	Produzieren und präsentieren
, , , , ,	Point		 planen, gestalten und präsentieren eine PowerPoint zur Kauf- und
	 App: Anton, Kahoot 		Anlageberatung

- situationsangemessene Sprache
- das fachliche Verstehen wird durch eine Vielfalt der Darstellungsformen unterstützt (Text, Bild, grafische Darstellung, Anschauung)
- Verbalisierung bei der Darstellung unterschiedlicher Rechenwege
- Sprechhilfen für die Beschreibung der Aufgabentypen werden angeboten
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben / Einüben des Leseverstehens

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
 Der Kauf auf Raten (Fahrradkauf/ Autokauf) Aktuelle Internetrecherche Angebote in Prospekten und im Internet vergleichen Angebote zur Ratenzahlung vergleichen und bewerten Simulation von Kundengesprächen Realsituationen durch Fotos belegen und Sachaufgaben selbst erstellen 	 kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung zu beruflichen Tätigkeiten bringen, indem sie z.B. eine PowerPoint- Präsentation erstellen, Internetrecherchen durchführen, Angebote gegenüberstellen. 		

Zeit	THEMA						
(in Wo.)	Kompetenzerwartungen KLP 22						
	8.5 Thema: Prismen						
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen					
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler					
	Arithmetik/Algebra	Operieren					
	deuten Variablen als Veränderliche zur Beschreibung von Zuordnungen, als Platzhalter in Termen und	 <u>Hilfsmittelfreies Operieren:</u> stellen sich geometrische Situationen räumlich vor und wechseln zwischen Perspektiven. 					
	Rechengesetzen sowie als Unbekannte in Gleichungen.	übersetzen symbolische und formale Sprache in natürliche Sprache und umgekehrt.					
	Rechengesetzen sowie als Onbekannte in Gleichungen.	 führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch. 					
	Geometrie	arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze mit Variablen,					
	berechnen Umfang und Flächeninhalt ebener Figuren	Termen, Gleichungen und Funktionen.					
	und entwickeln Terme zu ihrer Berechnung.	führen Darstellungswechsel sicher aus.					
	benennen und charakterisieren einfache Prismen und	Arbeiten mit Medien und Werkzeugen					
ca. 5	bestimmen Oberflächeninhalt und Volumen.	nutzen mathematische Hilfsmitte zum Messen, genauen Zeichnen und Konstruieren.					
ca. 5	führen Konstruktionen mit Zirkel und Lineal sowie	nutzen digitale Mathematikwerkzeuge.					
	mithilfe dynamischer Geometriesoftware durch und	Modellieren					
	nutzen Konstruktionen zur Beantwortung von	 <u>Strukturieren</u>: erfassen reale Situationen und fertigen Skizzen an <u>Mathematisieren</u>: übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen 					
	Fragestellungen.	geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungen.					
	•	 <u>Interpretieren und Validieren:</u> beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und 					
		interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung.					
		 überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen. 					
		Problemlösen					
		• <u>Erkunden:</u> geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer					
		gegebenen Problemsituation.					
		wählen geeignete heuristische Hilfsmittel aus.					
		• Lösen: entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung					
		eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.					
		<u>Reflektieren:</u> überprüfen die Plausibilität von Ergebnissen.					
		Argumentieren					
		Vermuten: stellen Fragen, die für die Mathematik charakteristisch sind, und stellen					
		begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf.					

• <u>Begründen:</u> begründen Lösungswege und nutzen dabei mathematische Regeln bzw. Sätze und sachlogische Argumente.

Beurteilen: ergänzen lückenhafte und korrigieren fehlerhafte Argumentationsketten.

Kommunizieren

- <u>Rezipieren:</u> entnehmen und strukturieren Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen.
- erläutern Begriffsinhalte anhand von typischen inner- und außermathematischen Anwendungssituationen.
- <u>Produzieren:</u> verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache.
- wählen je nach Situation und Zweck geeignete Darstellungsformen.
- Diskutieren: greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter.
- vergleichen und beurteilen Ausarbeitungen und Präsentationen hinsichtlich ihrer fachlichen Richtigkeit, Verständlichkeit und fachsprachlichen Qualität.

Leistungserwartung / Lernprodukt

Klassenarbeit Nr. 4

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen (Dreifach Differenzierung und sonderpädagogische Förderung)
- Wahlaufgaben (Interessendifferenzierung) und Niveaudifferenzierung
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
Lehrbuch (S. 127-150)Arbeitsheft (S. 71-85)	• GeoGebra	1.1	Medienausstattung kennen, auswählen und reflektiert anwenden, mit dieser verantwortungsvoll umgehen

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren

	Berufsorientierung		
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen		
	Die Schülerinnen und Schüler		
Das Praktikum, S. 148	kennen mehrere Berufsfelder		
	erlernen soziale Kompetenzen im Unterricht.		
Die SuS setzen sich mit unterschiedlichen Berufsbereichen auseinander			
(Garten-, Landschaftsbau, Architektur, Raumgestaltung)			

Zeit		Kompetenzerwartungen			
	8.6. Thema: Zuordnungen				
	Inhaltsbezogene Kompetenzen	Prozessbezogene Kompetenzen			
	Die Schülerinnen und Schüler	Die Schülerinnen und Schüler			
ca. 5		Die Schülerinnen und Schüler Operieren Hilfsmittelfreies Operieren • führen geeignete Rechenoperationen auf der Grundlage eines inhaltlichen Verständnisses durch • arbeiten unter Berücksichtigung mathematischer Regeln und Gesetze mit Variablen, Termen, Gleichungen und Funktionen • führen Darstellungswechsel sicher aus • führen Lösungs- und Kontrollverfahren sicher und effizient durch • nutzen schematisierte und strategiegeleitete Verfahren, Algorithmen und Regeln Arbeiten mit Medien und Werkzeugen: • nutzen digitale Mathematikwerkzeuge (Tabellenkalkulation (), Taschenrechner) Modellieren Strukturieren: • stellen eigene Fragen zu realen Situationen, die mithilfe mathematischer Kenntnisse und Fertigkeiten beantwortet werden können • treffen begründet Annahmen und nehmen Vereinfachungen realer Situationen vor Mathematisieren: • übersetzen reale Situationen in mathematische Modelle bzw. wählen geeignete Modelle aus und nutzen geeignete Darstellungen Interpretieren und Validieren: • beziehen erarbeitete Lösungen auf die reale Situation und interpretieren diese als Antwort auf die Fragestellung, überprüfen Lösungen auf ihre Plausibilität in realen Situationen • benennen Grenzen aufgestellter mathematischer Modelle und verbessern aufgestellte Modelle mit Blick auf die Fragestellung			
	Dreisatzverfahren an	Problemlösen Erkunden: ■ geben Problemsituationen in eigenen Worten wieder und stellen Fragen zu einer gegebenen Problemsituation			

Lösen:

- wählen geeignete Begriffe, Zusammenhänge, Verfahren, Medien und Werkzeuge zur Problemlösung aus
- nutzen heuristische Strategien und Prinzipien (Beispiele finden, Spezialfälle finden, Schätzen und Überschlagen, systematisches Probieren oder Ausschließen, Zurückführen auf Bekanntes, Zerlegen in Teilprobleme)
- entwickeln Ideen für mögliche Lösungswege, planen Vorgehensweisen zur Lösung eines Problems und führen Lösungspläne zielgerichtet aus.

Reflektieren:

• vergleichen verschiedene Lösungswege im Hinblick auf Gemeinsamkeiten und Unterschiede und beurteilen deren Effizienz

Argumentieren

Vermuten:

- stellen begründete Vermutungen über die Existenz und Art von Zusammenhängen auf
- benennen Beispiel für vermutete Zusammenhänge

Begründen:

• nutzen verschiedene Argumentationsstrategien (Gegenbeispiel)

Kommunizieren

Rezipieren:

- entnehmen, strukturieren und bewerten Informationen aus mathematikhaltigen Texten und Darstellungen
- erläutern die Arbeitsschritte bei mathematischen Verfahren mit eigenen Worten und geeigneten Fachbegriffen

Produzieren:

- verwenden in angemessenem Umfang die fachgebundene Sprache
- geben Beobachtungen, bekannte Lösungswege und Verfahren mit eigenen Worten und mithilfe mathematischer Begriffe wieder
- verbalisieren eigene Denkprozesse und beschreiben eigene Lösungswege

Diskutieren:

- führen Entscheidungen auf der Grundlage fachbezogener Diskussionen herbei
- greifen Beiträge auf und entwickeln sie weiter

Leistungserwartung / Lernprodukt

- sonstige Leistungen (siehe Grundsätze zur Leistungsbewertung und Leistungsrückmeldung)
- z.B "Zwischentest" (Buch S.188/189)

Möglichkeiten der Binnendifferenzierung

- Aufgaben in verschiedenen Niveaustufen
- Wahlaufgaben (z.B "Tieftauchen" S. 194) und Niveaudifferenzierung (drei Niveaustufen)
- Differenzierung nach Lerntempo
- Selbstdiagnose (Wiederholung S.178/179) für Rückmeldung zum individuellen Wissensstand
- Differenzierung nach Quantität
- Differenzierung durch Hilfen (Helfersysteme: z. B. Lehrer-Schüler/Schüler-Schüler, Hilfekarten, Visualisierungen im Klassenraum)

Arbeitstechniken und Unterrichtsmethoden

- Lerntempoduett
- Partner- und Gruppenarbeiten

Lernmittel und Medien	Neue Medien		Medienkompetenz
			Die Schülerinnen und Schüler
 Dreifach Mathe (S. 177- 196) 	 Endgeräte (Tablet, 	1.2	Bedienen und Anwenden
 Arbeitsheft 	Handy,)		 Wertetabellen mit Tabellenkalkulation erstellen (S.52)
	 Taschenrechner 	2.2	 Geometriesoftware f ür Darstellung von Funktionen (Geogebra)
			Einführung in den Taschenrechner
			Informieren und Recherchieren
			führen Informationsrecherchen zielgerichtet durch
			 bewerten die erfassten Informationen, Daten und ihre Quellen, indem
			sie die Zuordnung graphisch darstellen

- situationsangemessene Sprache (Fach-Wortschatz)
- Sprech- und Formulierungshilfen für Sachverhalte (Hinweise im Schulbuch)
- Hilfen beim Lesen von Textaufgaben unter Anwendung von Operatoren
- Fachbegriffe vertiefen durch das Begleitmaterial (Lehrerhandreichung, Sprachförderung)

	Berufsorientierung
Unterrichtsvorhaben / außerschulische Partner und Lernorte	Kompetenzerwartungen
	Die Schülerinnen und Schüler
Schulgarten (z. B. Zusammenhang Fläche und Grassamen oder benötigtem Zaun)	 kennen eigene Interessen und Fähigkeiten und können diese ansatzweise in Beziehung zu beruflichen Tätigkeiten bringen

	 kennen individuelle Potentiale und erkennen berufliche Anforderungen, wie z. B in der Tourismusbranche als Reiseverkehrskauffrau/-mann, indem sie Angebote kalkulieren, prüfen und abwägen. kennen mehrere Berufsfelder und individuelle Berufswege
--	--